**Smidighet (SMI)**

**Storlek (STO)**

**Fysik (FYS)**

**Styrka (STY)**

**Personlighet (PER)**

**Vilja (VIL)**

**Intelligens (INT)**

12

16

12

22

18

22

15

**SL**

**Yrke**

Handelsresande

**Namn**

Frank Bear

**Klass**

Muterad björn (MD)

**Spelare**

**Hemort**

Hiske (1.5 tim NV om Rödkålshåla)

**Första intrycket**

Stor reslig björn med delvis brun, delvis grå päls. Han ser gammal och erfaren ut.

Går klädd i en sliten gammal svart skinnjacka med ett emblem av två vita vingar på ryggen och ett par gröna

mörka byxor. Har alltid nära till ett skämt och ett gott skratt. Är filosofisk av sig och sitt kall att hjälpa trevligt

**Kön**

man

**Ålder**

52

**Vikt**

210 kg

**Längd**

2.15 m

folk. Medlar alltid ”effektivt” mellan bråkande parter, oftast verbalt men även fysiskt med sin kroppshydda.

**Reaktionsvärde**

75 %

**Rykte**

0

**Status**

0

**Traumatröskel**

**Skadebonus**

2T4

**Sparade EP**

20

**FF Springa**

**FF Sprinta**

68 m/s

**Bärförmåga**

22 kg

34 m/s

**FF Strid**

7 m/s

**Initiativbonus**

**Bärförmåga**

12

**Använda EP**

**Förmåga**

**Beskrivning & Regler**

Arvegods

Arvegods

Resistent

Riktningsknöl

Hibernera

Kamouflagefärgad Buss, 8 personer. Ombyggd med sovplats för 2.

Frank har fått ärva en större summa pengar som han investerat i sin verksamhet som handelsresande.

Reducerar skador som gifter och frätande ämnen med 10.

Frank kan orientera sig efter jordens magnetfält. Han vet alltid instinktiv åt vilket håll norr är.

Kan minska risken för umbärande som svält, törst, drunkning o.s.v genom att sänka ämnesomsättningen.

**Naturliga Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

80

**Tränade Färdigheter**

**%**

**Bas**

INT

0

**Erfarenhet**

**Erfarenhet**

Skandi (bas: 5 x INT)

INT

47

INT

61

Iakttagelseförmåga

Första Hjälpen

Köpslå

Gevär

Kasta

Akrobatik (Hoppa, Klättra mm)

Närstrid

Köpslå

Pistol

Närstrid

Smyga & Gömma sig

Pistol

Pilbåge & Slangbella

INT

52

INT

0

PER

81

INT

24

SMI

65

SMI

0

SMI

35

SMI

41

SMI

42

SMI

0

SMI

65

SMI

72

SMI

51

SMI

0

Låsdyrkning

SMI

57

SMI

0

Rida

SMI

12

SMI

0

Stridskonst

SMI

0

Tunga Vapen

SMI

22

Vagn

PER

0

Undre Världen

PER

0

Överklasstil

61

INT

62

Filosofi

25

0

0

0

46

**%**

**Bas**

**Erfarenhet**

INT

INT

INT

INT

INT

INT

**Tränade Färdigheter**

Sprängämnen

Vildmarksvana

Båtar

Spel

Energivapen

Undvika (bas: 1 x SMI)

Fingerfärdighet

Hantera Fordon

Bildning

Naturvetenskap

Militärvetenskap

Samhällsvetenskap

Medicinkunskap

Teknologi

Zonkunskap

Reparera

0

32

INT

INT

**%**

P

P

P

P

70

en stor box på bussens tak där Frank har sina prylar som han

**Träffområde Avstånd Närstrid Högt Lågt Rustning ABS BEG Vikt**

**Huvud**

**Vänster Arm**

**Höger Arm**

**Bål**

**Vänster Ben**

**Höger Ben**

1

2

3

4-6

7

8

1

2-3

4-5

6

7

8

1-2

3-4

5-6

7-8

-

-

-

1

2

3-4

5-6

7-8

**Kroppspoäng Maximalt**

**40**

**Kroppspoäng Skador**

**Vapen Fattning Initiativ Skada Pen Räckvidd Tålighet Pål/Max Vikt Ammo/Max**

Brännarebollslagträ

1H/2H

+2

1T10/2T6

n/a

nära

 n/a

1.5

10

Hagelmuskedunder 12g S

2H

+1

hagel

x2

kort / 25m

/ 91

4

9

/ 2

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

 /

/

/

**Hageltyp Pipa Pen Kula 0-5m 10m 25m 50m 100m 200m**

Hagel, svartkrut

0

1T6

2T6

3T6

4T6

5T6

**Extra Ammunition Antal Vikt**

**Förbrukningsvaror Antal Vikt**

Hagel, svartkrut

30

Reservdelar, Ångtekniska

Reservdelar, Elektroniska

Reservdelar, Elektriska

Reservdelar, Mekaniska

Proviant, Dagsransoner

**Kronkrediter Krediter Jyckar Fast Månadsinkomst**

240

42

3200

**Egendom/Ägodelar Värde**

**Utrustning Pål/Max Vikt**

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

/

Kamouflagefärgad Buss

Kassaskåp (Inbyggt i bussen)

Frank reser runt i sin buss och säljer allt möjligt bråte. Allt är

inte skräp, bland prylarna finns en hel del guldkorn.

Bussen är en gammal 8 personers som nu är ombyggd så att det

har till försäljning.

**Övrigt**

/

/

/

/

finns plats för 4 sittplatser (inklusive förare), 2 sovplatser samt